

DİNOZORUN YEMEĞİ

DINOSAUR DINNERS

Amaç

Oyunun amacı birbiriyle *kesişmeyen* çizgiler çizerek her bir dinozora yemeğine giden yolu göstermek!

Oyun

Her bir bulmacada aç dinozorlar ve yiyecekleri bulunmaktadır. Her bir dinozor ve yiyeceği aynı renkle belirtilmiştir, örneğin, kırmızı dinozor kırmızı çemberin içindeki yiyeceğe gitmelidir.

Her bir bulmaca kareli kart üzerinde hazırlanmıştır. Karttaki her bir dinozordan yemeğine giden yol yatay veya dikey kesintisiz düz çizgiler çizilerek oluşturulur. Çizgiler çapraz çizilemez ve bir kareden yalnızca bir çizgi geçebilir.

Herhangi bir dinozorla başlayabilirsiniz. Her seferinde bir dinozor seçin ve düz çizgiler çizerek onu yiyeceğine ulaştırın. Yalnızca bir kural daha var: bulmacayı çözerken yeni çizdiğiniz çizgi daha önce çizilmiş bir çizgi ile kesişmemeli. Kolay olduğunu mu düşünüyorsunuz? O zaman yolları çizmeye hemen başlayın, çünkü dinozorlar açken beslenmek için bekletilmekten hoşlanmazlar!

Bulmacalar renklerle kodlanmıştır:
Sarı (bulmaca 1-10): Başlangıç Seviyesi
Mavi (bulmaca 11-30): Orta Seviye
Mor (bulmaca 31-50): İleri Seviye

Doğru çözüm



Kırmızı Triceratops'ı yiyeceğine götürün çizgi yeşil Tyrannosaurus'u yiyeceğine ulaştırın çizgi ile kesişmediği için bu çözüm doğrudur.

Yanlış çözüm



Sarı Stegosaurus'u yiyeceğine götürün çizgi mor Velociraptor'ın yemeğine ulaşmasını engellediği için, bu da çizgilerin kesiştiği anlamına gelir, bu çözüm yanlıştır.

İpuçları

1. Bir çok bulmacada tüm kareler kullanılır.
2. Bazı bulmacalarda, yiyeceğine en yakın dinozorun, ilk bakışta öyle görünmese de, daha uzak yollardan giderek yiyeceğine ulaşması gerekebilir.